

HONOR KEEPER:

BETWEEN BLOOD & SACRIFICE

(Este documento teve partes retiradas e detalhes omitidos)

Visão Geral: Jogo de ação e aventura em terceira pessoa com gameplay focada no combate brutal corpo a corpo. O jogador entra na pele de Selina, uma guerreira que se vê forçada a lutar contra todos que ameaçam a segurança de seu povo. O jogador é capaz de enfrentar bestas sanguinárias e brutais em combates frenéticos com mecânicas rápidas e satisfatórias, utilizando uma espada e um arco de mão. Lute contra os inimigos e derrote o sangue antigo dos licanos para livrar todo reino da destruição. Explore o vilarejo para obter itens únicos, coletáveis e habilidades sobre-humanas, para utilizar na batalha final dentro do Forte da Prata, local utilizado para forjar os Guardiões da Honra!

Público alvo: Jogadores com idade de 16 anos para cima.

Classificação Indicativa: 16 anos +

Data de Lançamento: 22/09/2022

História: Era uma noite muito fria e escura, já faziam muitos dias desde o último ataque e todos da cidade estavam muito empolgados para o início do Festival da Honra, uma grande celebração que tratava o fatídico dia em que Gareth se tornou um Herói da Prata e Rei do reino de Varkam. A cidade estava dispersa, muitos dos soldados com suas cabeças no festival e poucos realmente em alerta. O ataque foi meticulosamente pensado pelos nortenhos, eles sabiam que naquele dia ocorreria o festival. Uma janela de oportunidade excelente para executar seu plano e tomar a cidade. Selina era uma das poucos que estava realmente preocupada naquela noite, sabia que grandes eventos precediam invasões devastadoras. Indo em direção ao portão leste, ela percebeu a ausência de alguns soldados. Pelo tempo de ronda já era para eles terem retornado. Olhando mais atentamente, a Forjada vê sangue na parede da torre de vigia. Ela percebe e grita para soarem os sinos de invasão. Nortenhos escondidos na noite começam a invadir a cidade pelo portão do leste e pelas torres de vigia. Com a queda da cidade, o Forte da Prata foi conquistado logo em seguida. O reino precisa juntar suas forças para se recuperar da invasão.

Fluxo do Jogo: Honor Keeper: Between Blood & Sacrifice é um jogo em terceira pessoa de ação e aventura dentro do gênero Soulslike, que apresenta a heroína Selina Domnki, a mão da justiça que busca reconquistar as terras de seu reino e defender seu povo. O Reino de Varkam foi invadido por nortenhos com poder da licantria. Seria esse o retorno da grande Besta Pálida ?

Personagem

Nome: Selina Domnik, a mão da Justiça

Personalidade: Uma líder natural. Senso de justiça inabalável. Bondosa com os inocentes e amada pelo povo.

Família: Rei Gareth Domnik (seu pai) e Selina Metielis (Mãe falecida)

Espécie: Humana

Idade: 27 anos

Poderes: Habilidades de combate adquiridas em sua jornada para se tornar uma Forjada na Prata

Ocupação: Forjada na Prata e Protetora do Reino

Palavra que a define: Justiça

Rosto: Bem jovem para sua idade, delicado e fino.

Corpo: Leve, Magro e com curvas acentuadas.

Altura: 1,82 m

Passado: Desde muito nova Selina tinha gosto pelo combate, sempre pedindo para que seu pai a treinasse. Com poucos anos de vida foi enviada para os Fortes da Prata por seu Rei. Lá Selina gravou em seu âmago o calor da batalha. Seus anos de treinamento trouxeram habilidades de combate únicas para o reino. Após se tornar uma Forjada na Prata, foi nomeada Protetora do Reino, como líder da guarda pessoal do rei. Suas conquistas e atitudes a transformaram em um símbolo para o povo de Varkam. A representação da humildade, devoção e justiça. Todos a chamam de "Selina, a mão da Justiça".

Vida no Forte da Prata: Saindo de sua infância e início da adolescência, já era considerada uma das melhores guerreiras dentre os Iniciados da Prata. Seu principal diferencial era tomar decisões com velocidade e determinação em se sacrificar pelos inocentes, já demonstrando retidão moral que futuramente evoluiria para o título da "mão da justiça". Selina fez parte da última geração dos Forjados na Prata que conheceram o Padre Alquino IV. Era um homem muito idoso, que demonstrava sabedoria e compreensão, era uma figura paterna para todos do forte. Sua morte trouxe muita tristeza e incerteza para todos.

"Criar verdadeiros guerreiros capazes de enfrentar qualquer tipo de ameaça é visceral, mas é necessário para proteger nosso futuro." - Padre Alquino IV.

Jogabilidade:

Andar: Selina anda de forma lenta. Neste movimento o player precisa sentir que tem tempo para apreciar o cenário, olhar detalhes, animações, vegetação, etc. Sua velocidade deve ser cadenciada e com paços longos.

Caminhar: Selina caminha de forma apressada. Neste movimento o player precisa sentir que não está com tanta pressa, mas que consegue se mover de maneira razoavelmente veloz pelo cenário. Sua velocidade não deve ser muito alta, já que isto está reservado para corrida, mas deve ser boa o suficiente para o jogador sentir que não está apenas andando. Selina caminha a passos curtos, semelhante à prática de Cooper.

Correr: Selina corre de maneira formidável. Neste movimento o player precisa sentir o peso e urgência da personagem, o fardo de lutar pela honra a qualquer custo e salvar o povo dos ataques. Sua Velocidade deve ser bem rápida, sendo boa o suficiente para mostrar ao jogador a agilidade da personagem, sempre levando em conta o peso de seu equipamento.

Rolar/Desviar: Selina é capaz de rolar e desviar de maneira veloz e ágil, podendo aplicar estes movimentos enquanto está executando qualquer outro, cancelando sua animação. Movimento muito eficaz contra multidões de inimigos, golpes longos ou cancelamento.

Câmera: Posicionamento de câmera sobre os ombros da personagem com direcionamento para direita, podendo mudar dependendo da posição do personagem.

Bloquear: Selina bloqueia com sua espada, pois ela não tem acesso a escudos durante o jogo. Bloqueando com Nilith, Selina perde um pouco de sua postura sem receber dano.

Parry: Ao bloquear no momento correto, Selina realiza a mecânica de Parry, onde deflete o ataque, não recebendo dano em sua barra de postura. Defletir o ataque de um inimigo afeta sua postura, sendo uma das partes centrais para conseguir eliminá-los, principalmente se estiverem em grupos.

Esquiva: Além de bloquear e defletir os ataques, também pode evitá-los. Cada ataque vem de uma direção, portanto o player pode utilizar a esquiva para o lado oposto, evitando assim de sofrer algum tipo de dano. Esquivas também podem ser combinadas com ataques logo em seguida, compensando aquele jogador ágil que masterizou esta mecânica.

Crossbow de mão: Selina utiliza não só sua espada, mas também uma besta de uma mão que ganhou do Padre Alquino IV durante sua estadia no Forte. Com ela o jogador tem uma forma de combate a distância. Muito eficaz contra multidões de inimigos. Para puxar a Besta o jogador deve apertar um Botão, e enquanto este botão estiver sendo pressionado o jogador pode atirar as flechas apertando o botão de ataque básico.

Vida: A barra de vida ficará no canto superior esquerdo. Selina pode perder vida com base em diversas fontes de dano. Caso a vida chegue a zero, a personagem sofre uma finalização do inimigo que estava enfrentando.

Postura: A barra de postura ficará no centro inferior da tela. Selina pode perder postura ao bloquear ataques que a causariam dano. Caso sua postura chegue a zero, ela leva um dano considerável e toma um stagger.

Ataques fortes: Ataques com velocidade e dano reduzido.

Ataques leves: Ataques com dano e velocidade reduzida.

Finalização: Quando inimigo chega ao fim de sua vida ou completa barra de postura entra em estado de finalização para que o jogador o elimine.

Mundo

Geografia: Ambiente inspirado na Inglaterra(IX), ambientes ricos em florestas, fontes fluviais, vilarejos, cidades, montanhas, planícies, vales, assentamentos viking e monastérios.

Clima: Úmido com verões chuvosos e inverno rigoroso. Temperatura: 20°C

Recursos: Água, ouro, prata, ferro, pedra, madeira, milho, arroz, batata.

Arquitetura: Cidades grandiosas, igrejas elaboradas, vilarejos afastados e pequenos postos de comércio.

Transporte & infraestrutura: Navios, andando, carroça, cavalo e carruagens.

Habitantes:

- Vikings: Homens e Mulheres.
- Povo Comum: Homens e Mulheres.
- Guerreiros: Mercenários, Cavaleiros, Amaldiçoados.

Estrutura Social:

- Vikings: Jarls.
- Guerreiros: Capitães e Soldados.
- Clero: Bispos e Padres.
- Nobreza: Rei, Condes.

Política: Rei Gareth Varkham comanda estas terras. O trono foi conquistado após um golpe de estado que resultou na morte de 3 famílias da nobreza. Tem forte apoio do clero.

Religião:

- Vikings: Deuses Nórdicos
- Ingleses: Cristianismo

Educação: Precária, mas geralmente dada em casa por um parente, enfermeira, ou visitante com novidades e ideias novas.

Ocupações: Transporte, pescaria, fazenda, ferreiro, realeza, serventes, mercenários, mercadores, guerreiros e clero.

Forte da Prata: Estes fortes estão espalhados por toda Inglaterra. Seu único propósito é treinar soldados para se tornarem defensores da Honra. "Em tempos de depravação e Desonra, os Forjados na Prata se erguerão para proteger aquilo que nos separa dos animais" - Padre Alquino IV

Experiencia:



Inimigos:

Tamanho

Os licanos possuem dois tipos de tamanho:

- Comuns: Mediano
- Chefe: Enorme

Comportamento

Os licanos possuem o seguinte comportamento:

- Perseguidor

Ataque

Os licanos possuem o seguinte ataque:

- Corpo a Corpo

Velocidade

Os licanos possuem dois tipos de velocidade:

- Comuns: Mediano
- Chefe: Enorme